

1. 10. 2024

CADforum 2024

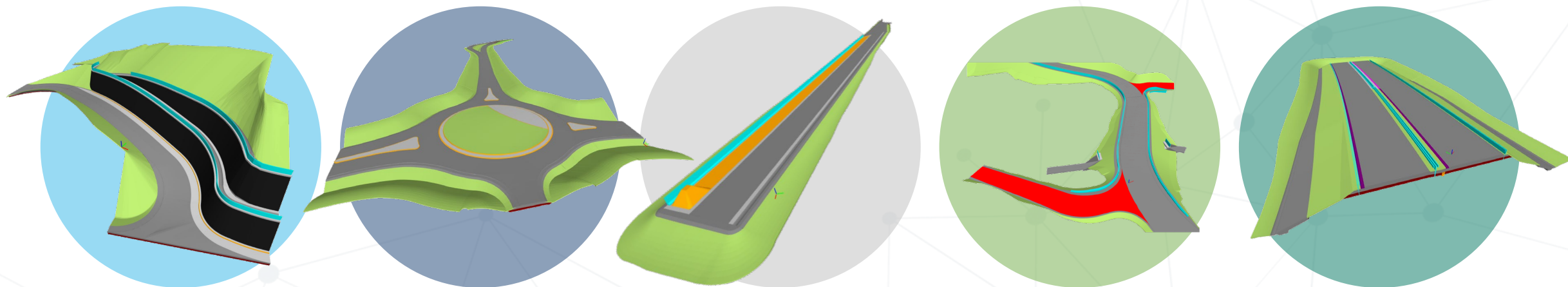
Hotel Valeč

POWERED BY ARKANCE

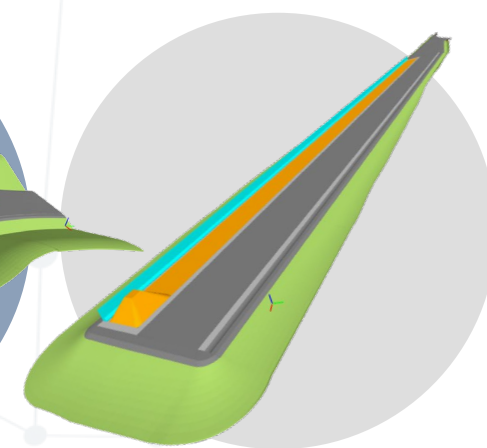
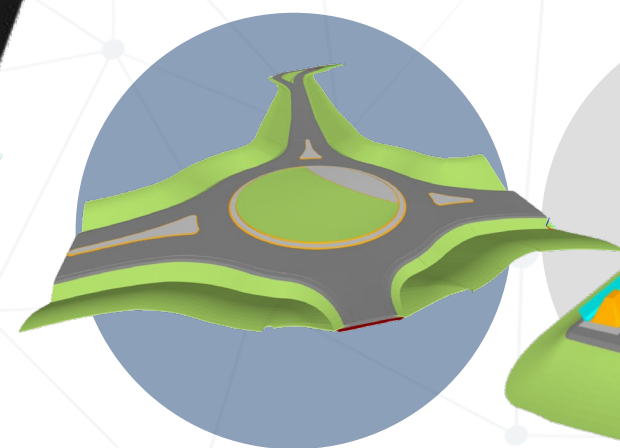
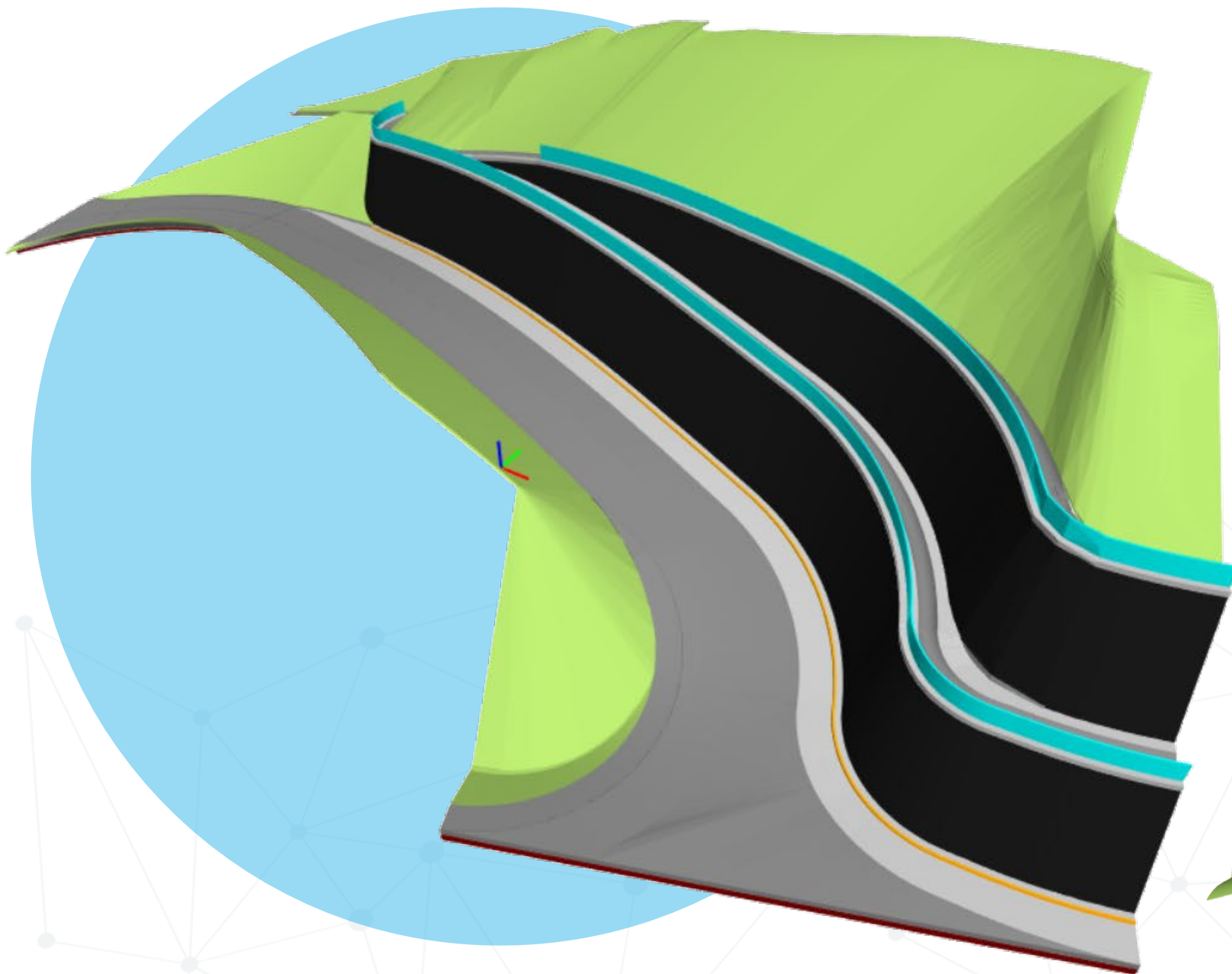
3D modelování dopravních staveb

Eliška Špačková, ARKANCE

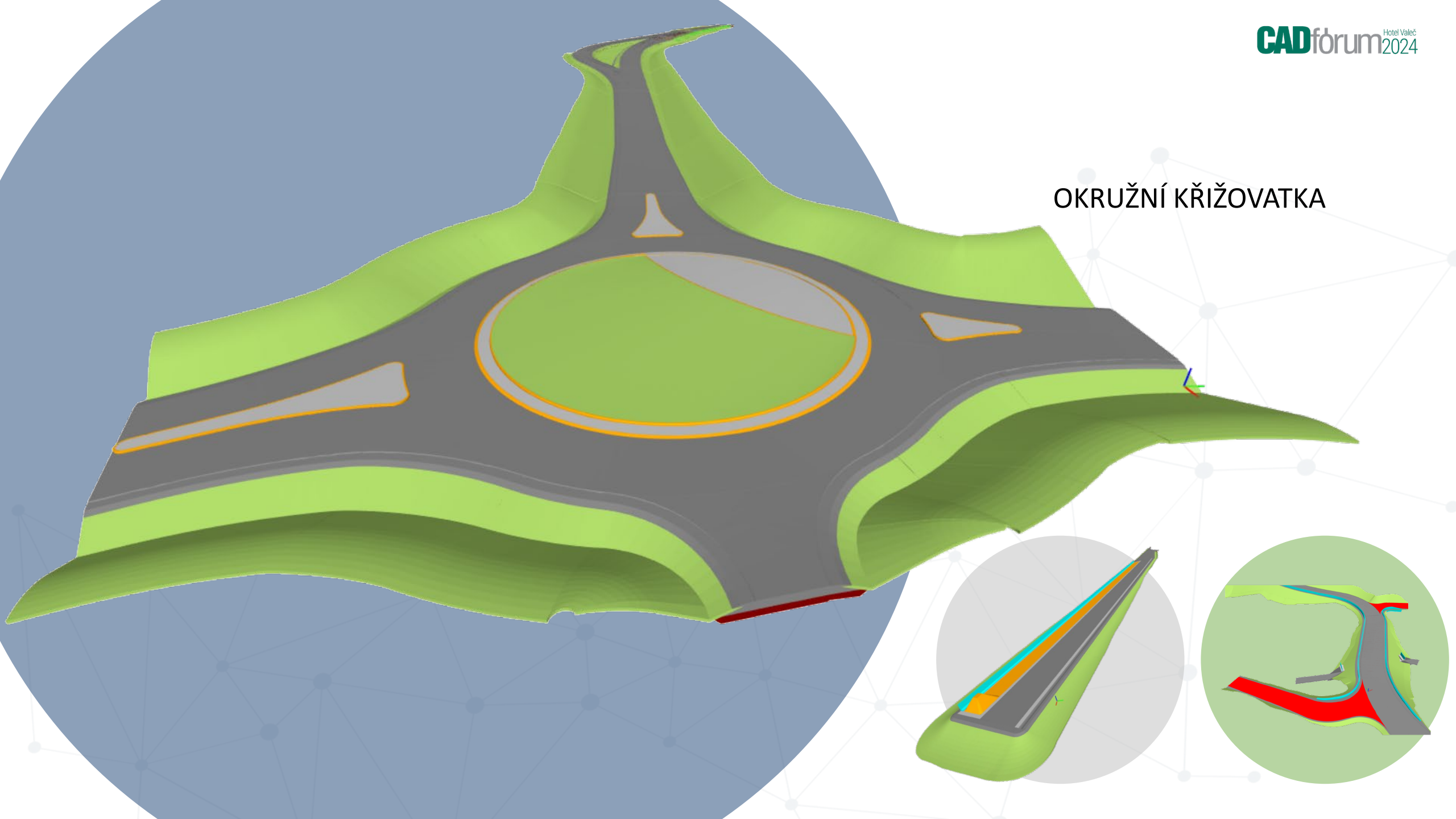
konference.cadforum.cz



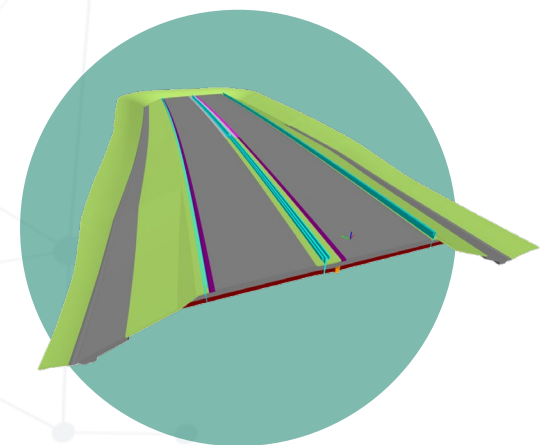
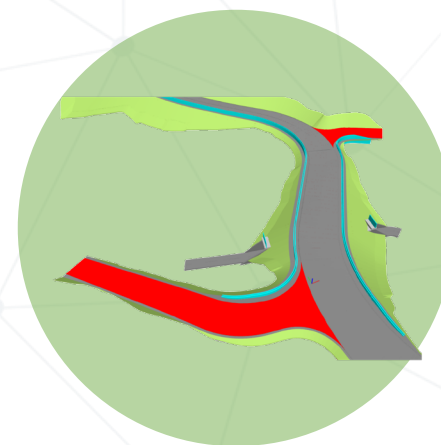
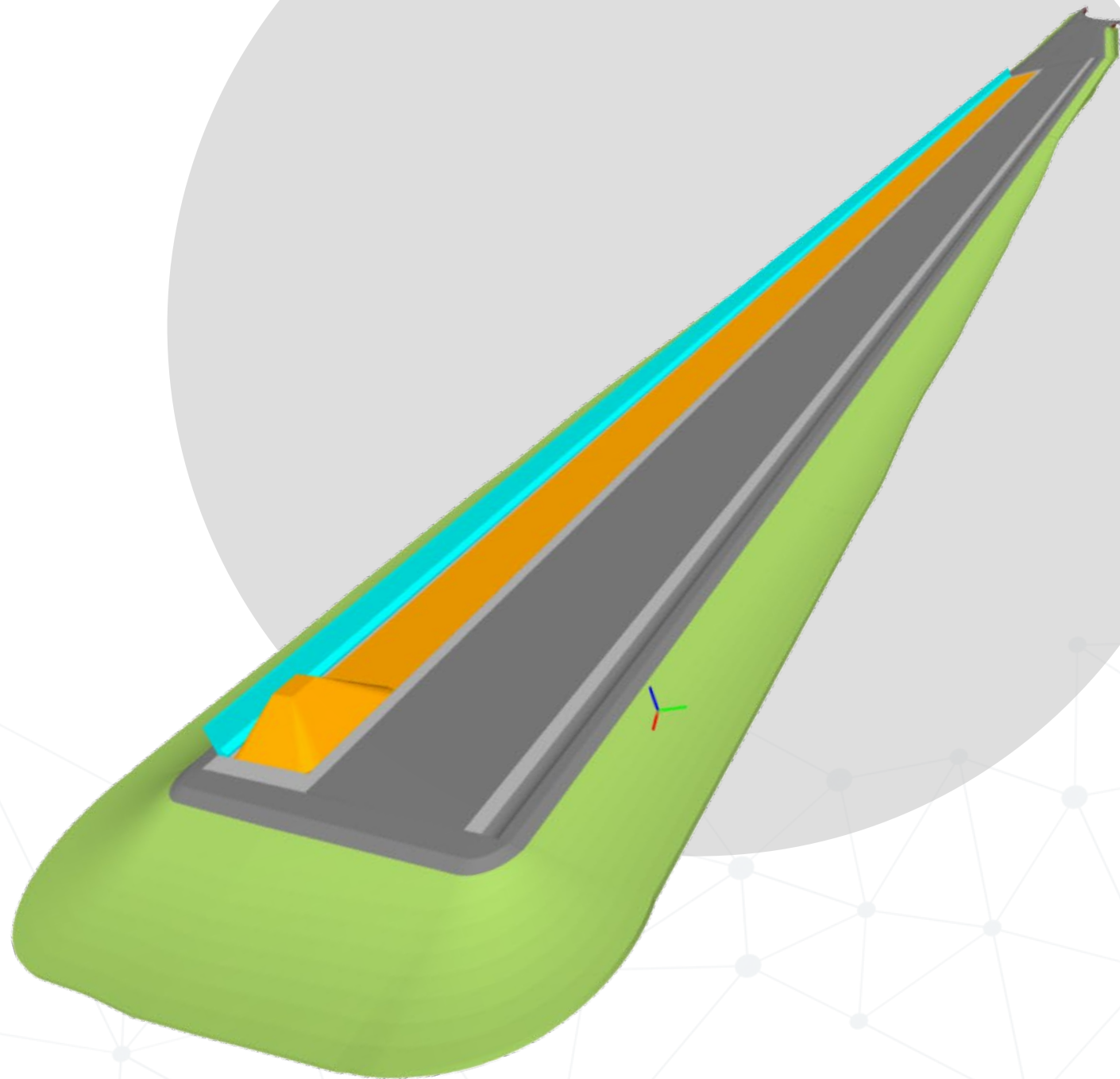
OPĚRNÉ ZDI



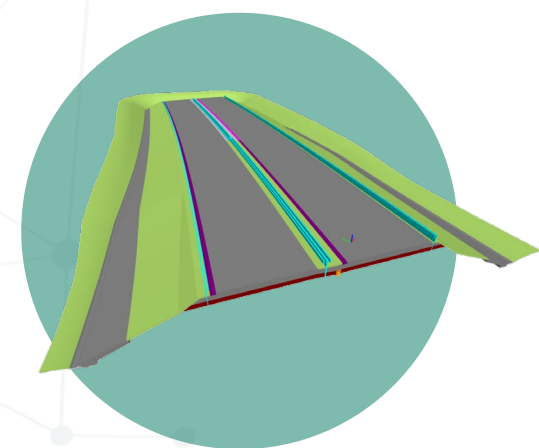
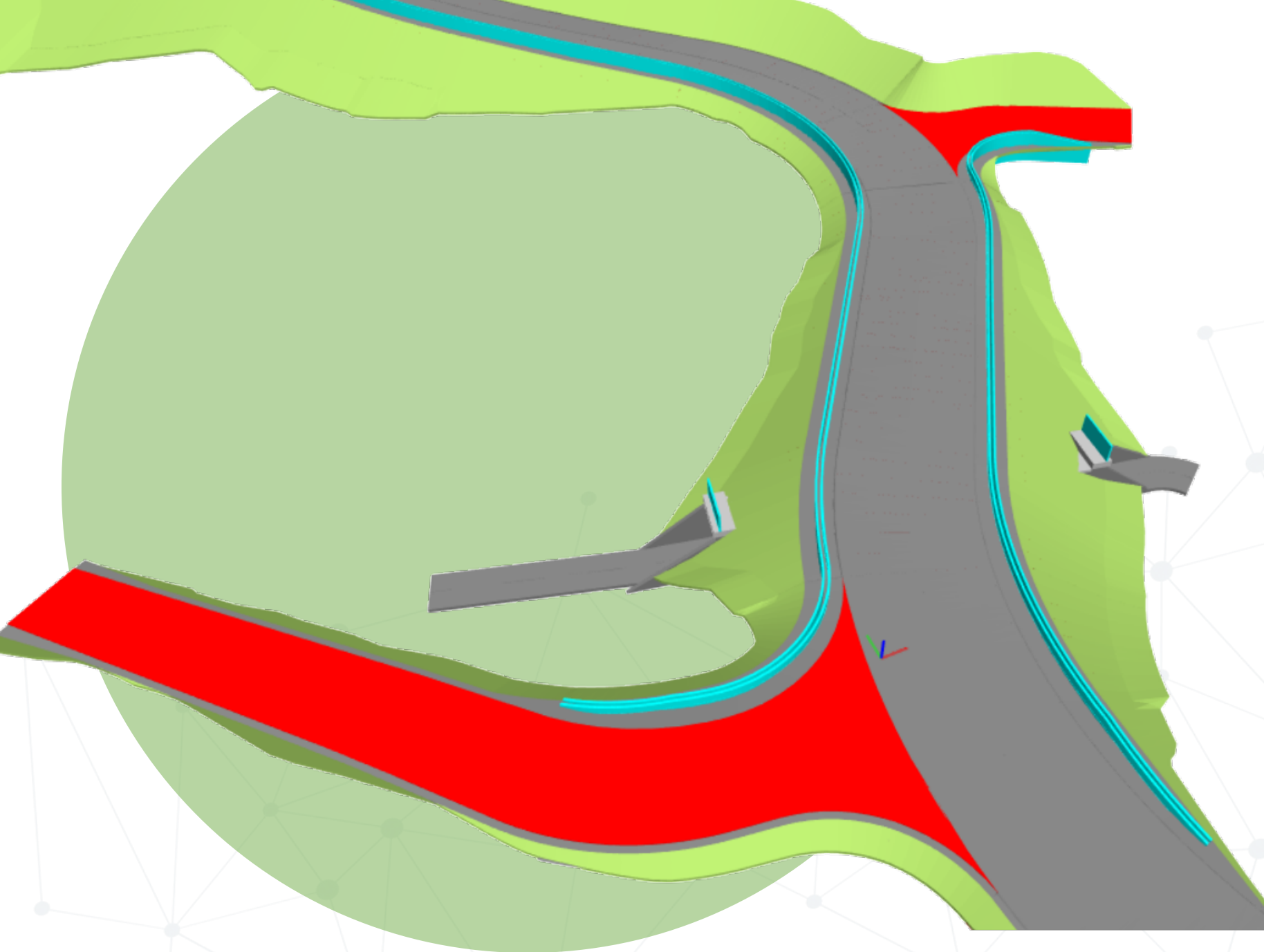
OKRUŽNÍ KŘÍŽOVATKA



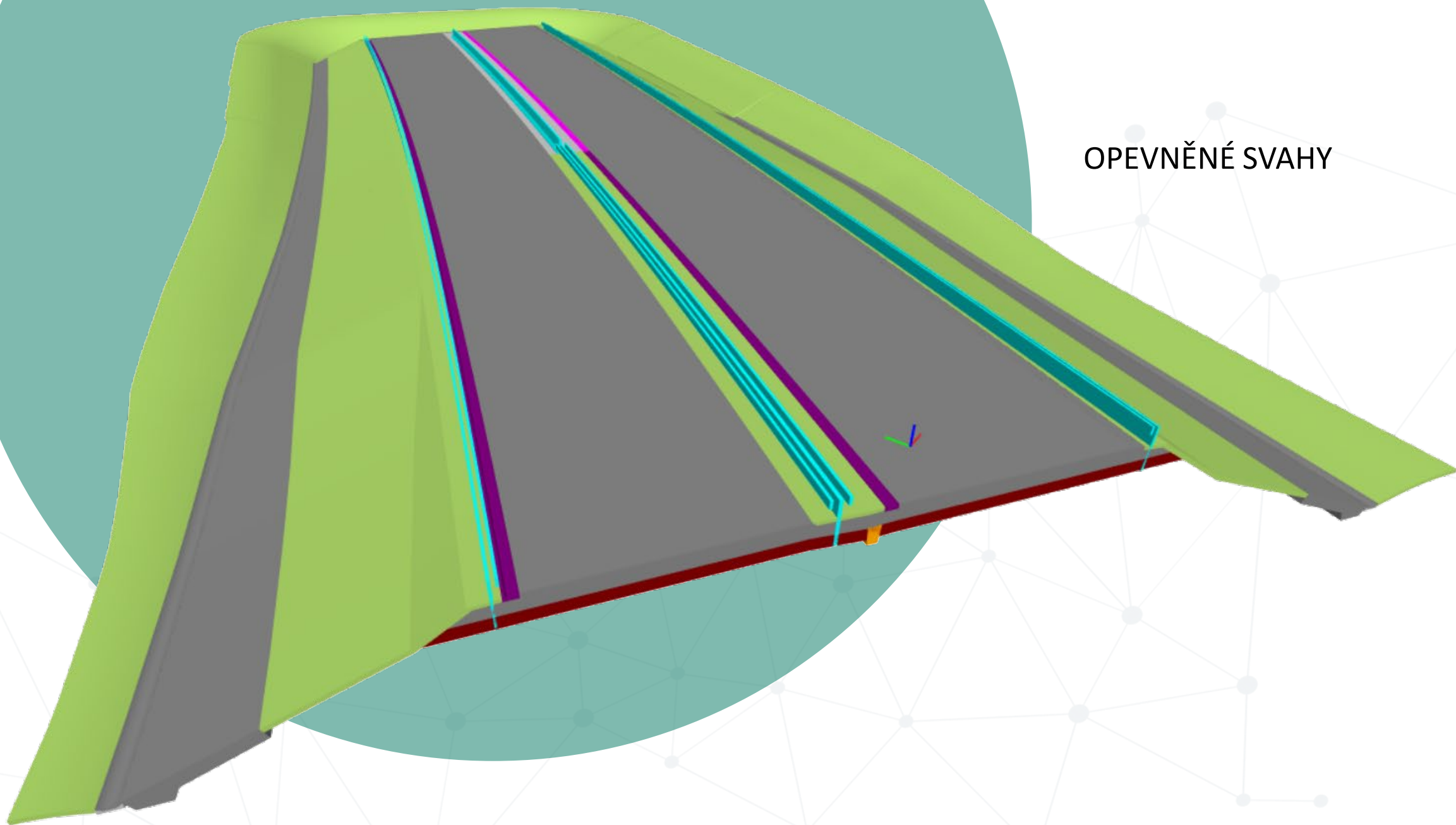
ÚNIKOVÝ PRUH



PROPUSTKY



OPEVNĚNÉ SVAHY





3

KLÍČOVÉ METODY



3 KLÍČOVÉ METODY

KORIDOR

1

**Vhodné pro liniové
objekty, objekty se
stálým průřezem**



3 KLÍČOVÉ METODY

KORIDOR

1

**Vhodné pro liniové
objekty, objekty se
stálým průřezem**

POVRCH

2

**Vhodné pro zemní
práce, plošné objekty
s konstantní
tloušťkou**



3

KLÍČOVÉ METODY



KORIDOR

1

**Vhodné pro liniové
objekty, objekty se
stálým průřezem**

POVRCH

2

**Vhodné pro zemní
práce, plošné objekty
s konstantní
tloušťkou**

RUČNĚ

3

**Vhodné pro bodové
objekty, detaily,
spojení objektů**

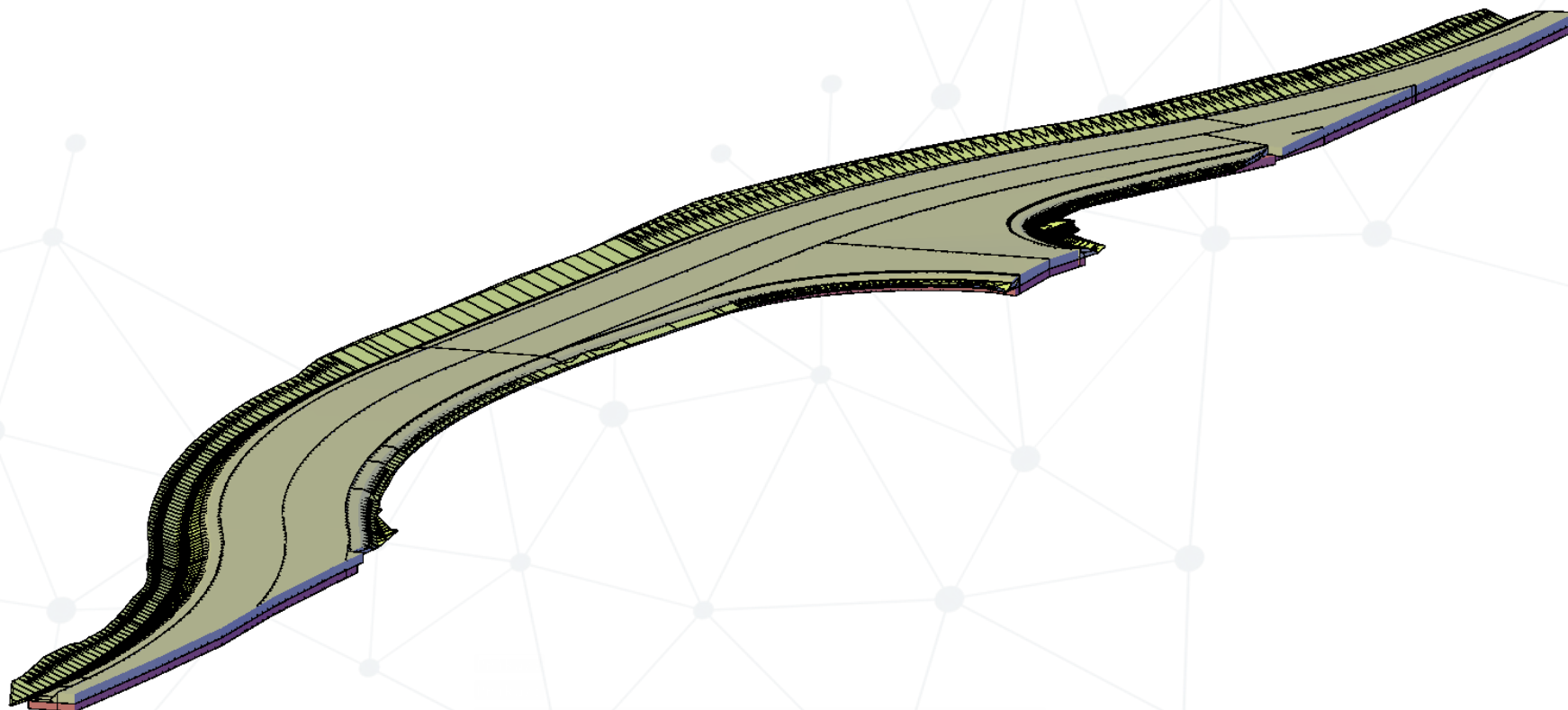
KORIDOR

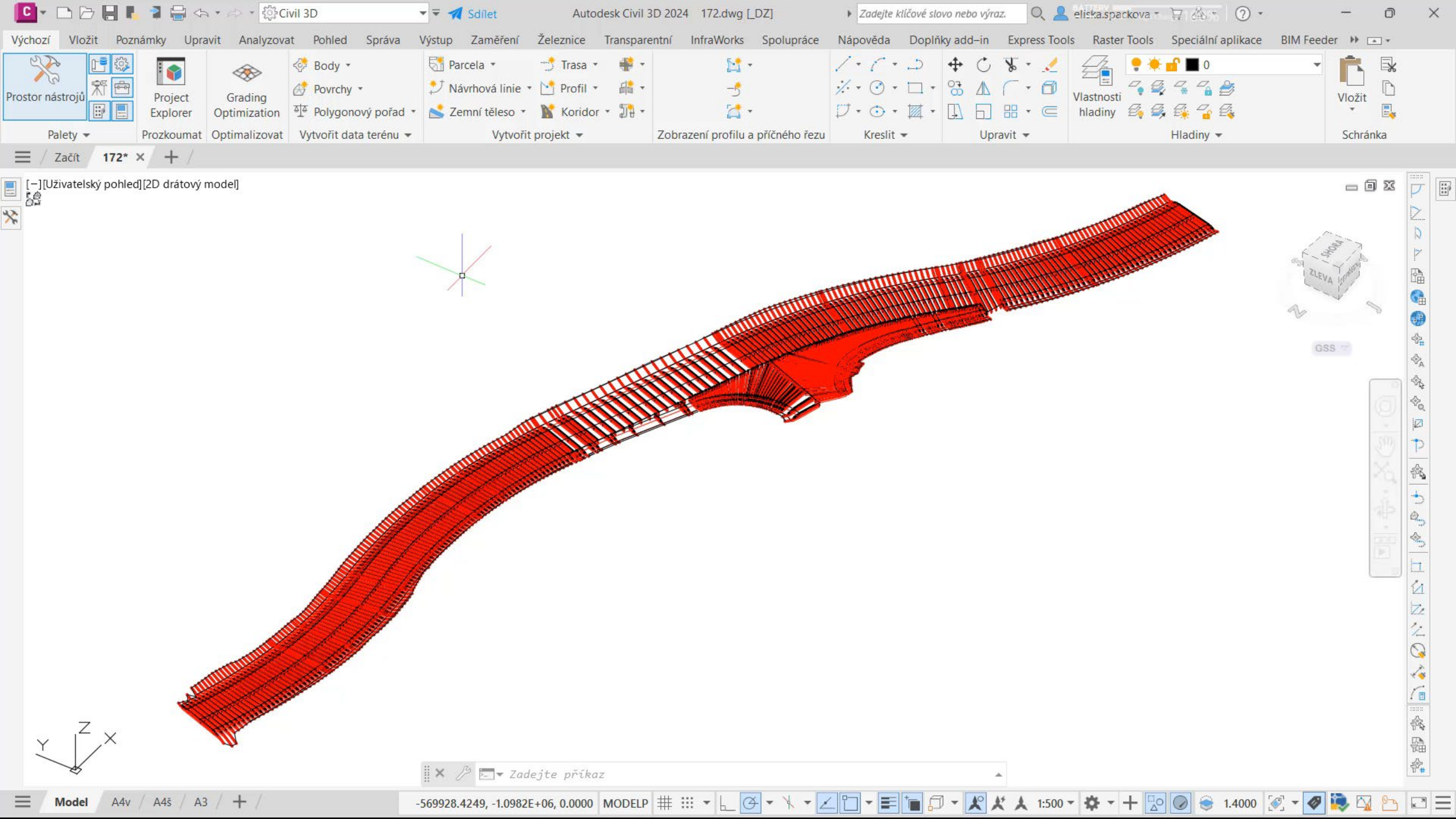
1

Vhodné pro liniové
objekty, objekty se
stálým průřezem

TĚLESA
Z
KORIDORU

- **ZÁKLAD 3D MODELU**
- **LEPŠÍ KORIDOR -> LEPŠÍ MODEL**
- **EXTRAKCE TVARŮ PODSESTAV**
- **VÝBĚR PODLE KÓDOVÁNÍ PODSESTAV**
- **POZOR NA DYNAMICKÉ SPOJENÍ**





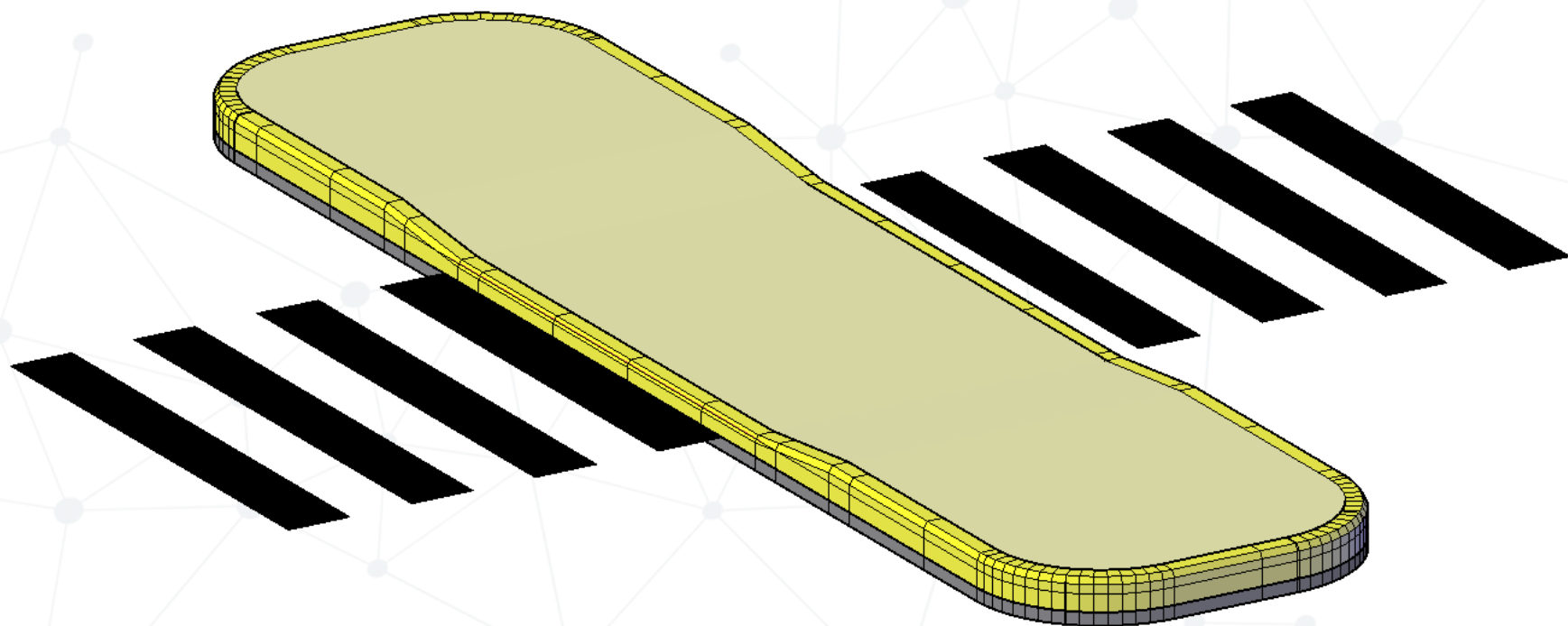
KORIDOR

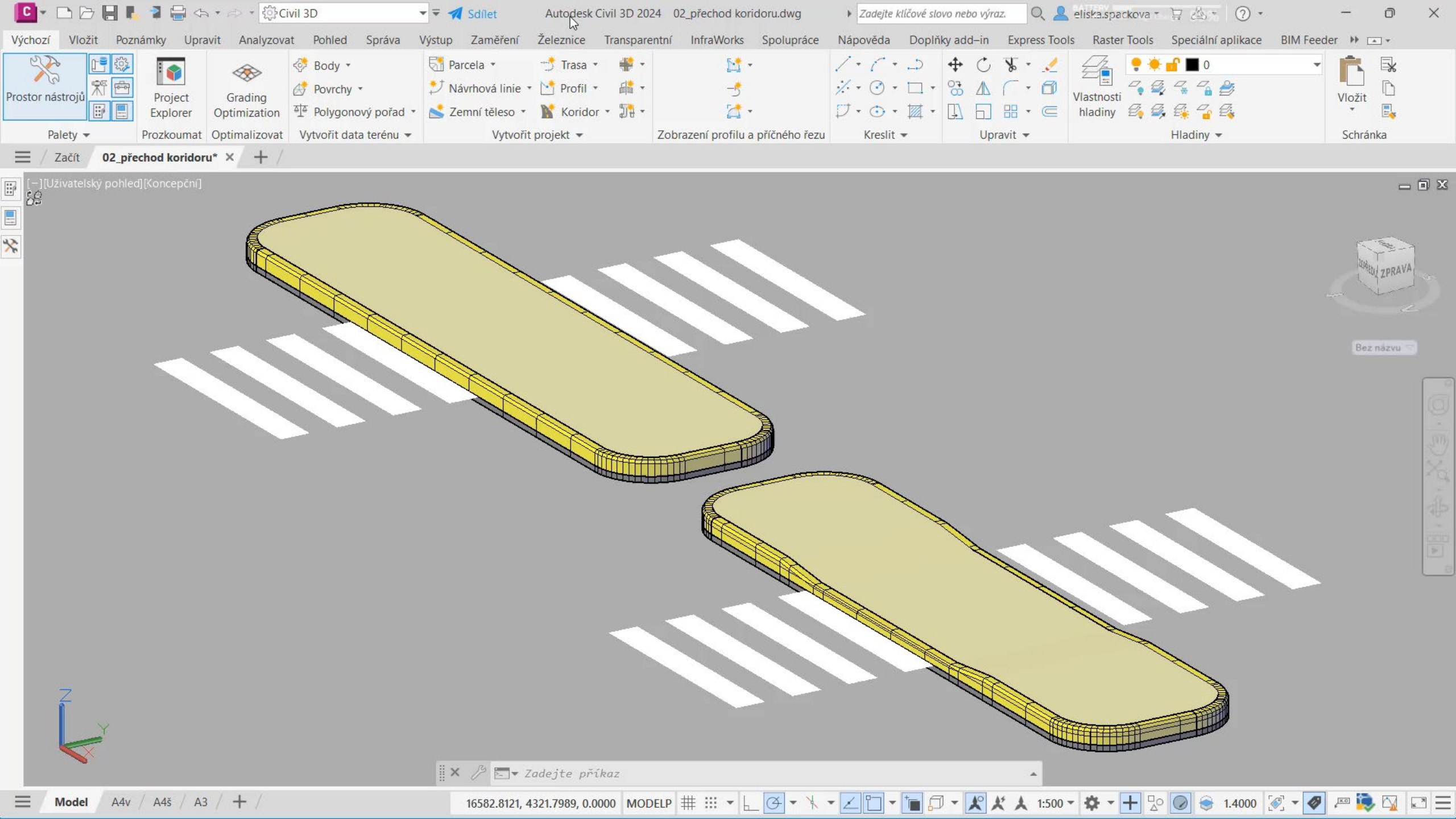
1

Vhodné pro liniové
objekty, objekty se
stálým průřezem

PŘECHOD
NA
KORIDORU

- **OD VERZE 2023.2**
- **PLYNULÁ ZMĚNA PARAMETRU PODSESTAVY**
- **LZE VYBRAT LIBOVOLNÝ PARAMETR**
- **SKUPINY PŘECHODŮ PRO RYCHLEJŠÍ PRÁCI**
- **EXPORT A IMPORT DO XLS**





KORIDOR

1

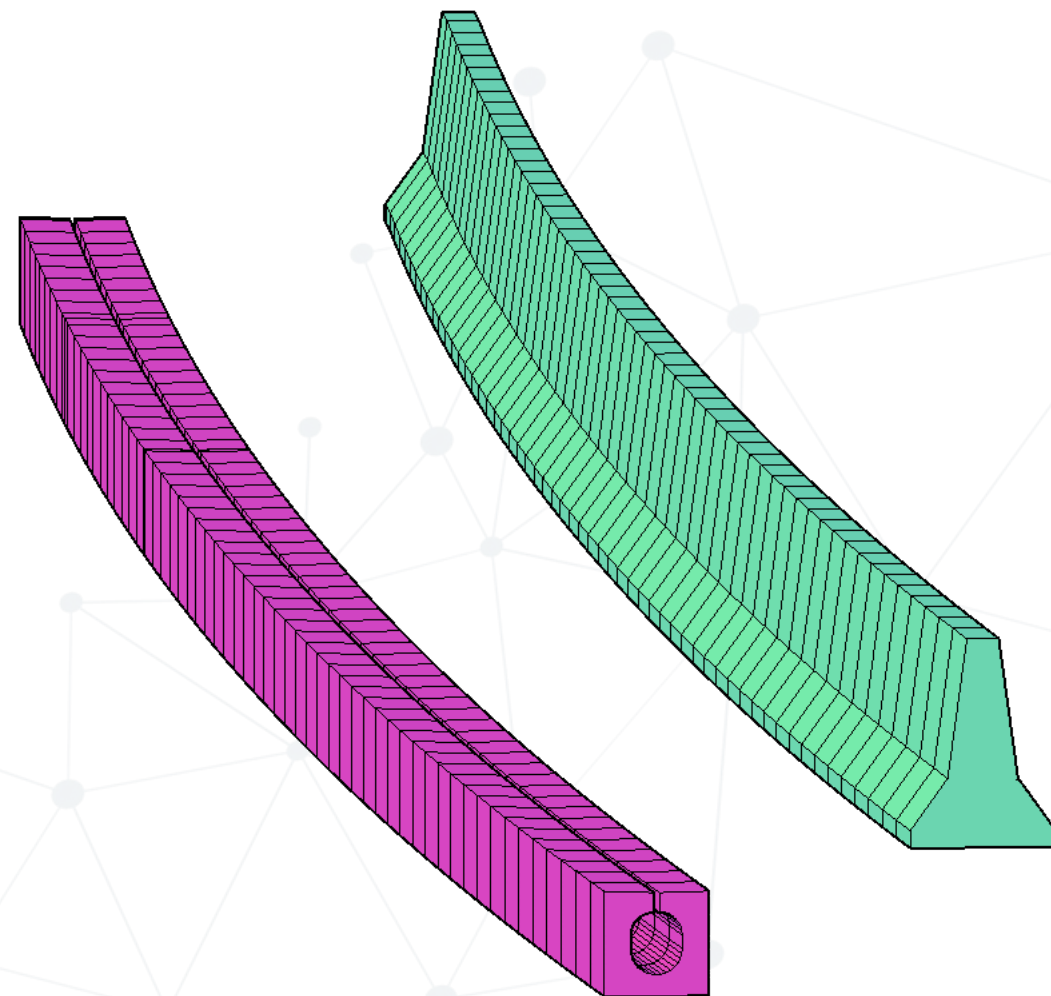
Vhodné pro liniové
objekty, objekty se
stálým průřezem

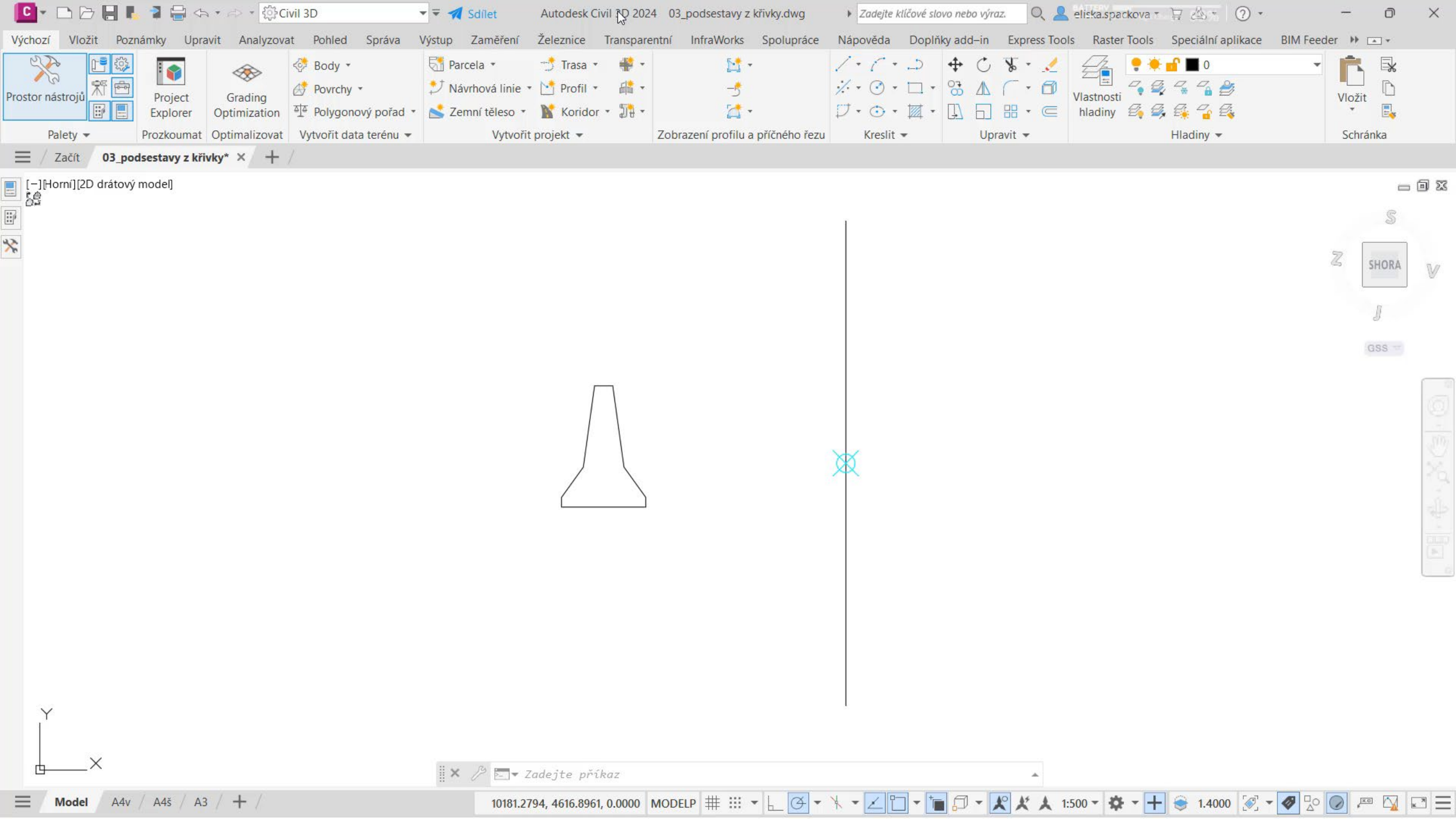
PODSESTAVA

Z

KŘIVKY

- **VLASTNÍ PODSESTAVY**
- **NEMĚNNÝ PRŮŘEZ**
- **PŘÍPRAVA V CADu**
- **LZE KÓDOVAT**
- **NELZE ULOŽIT DO PALETY
PODSESTAV**
- **NELZE ZRCADLIT**

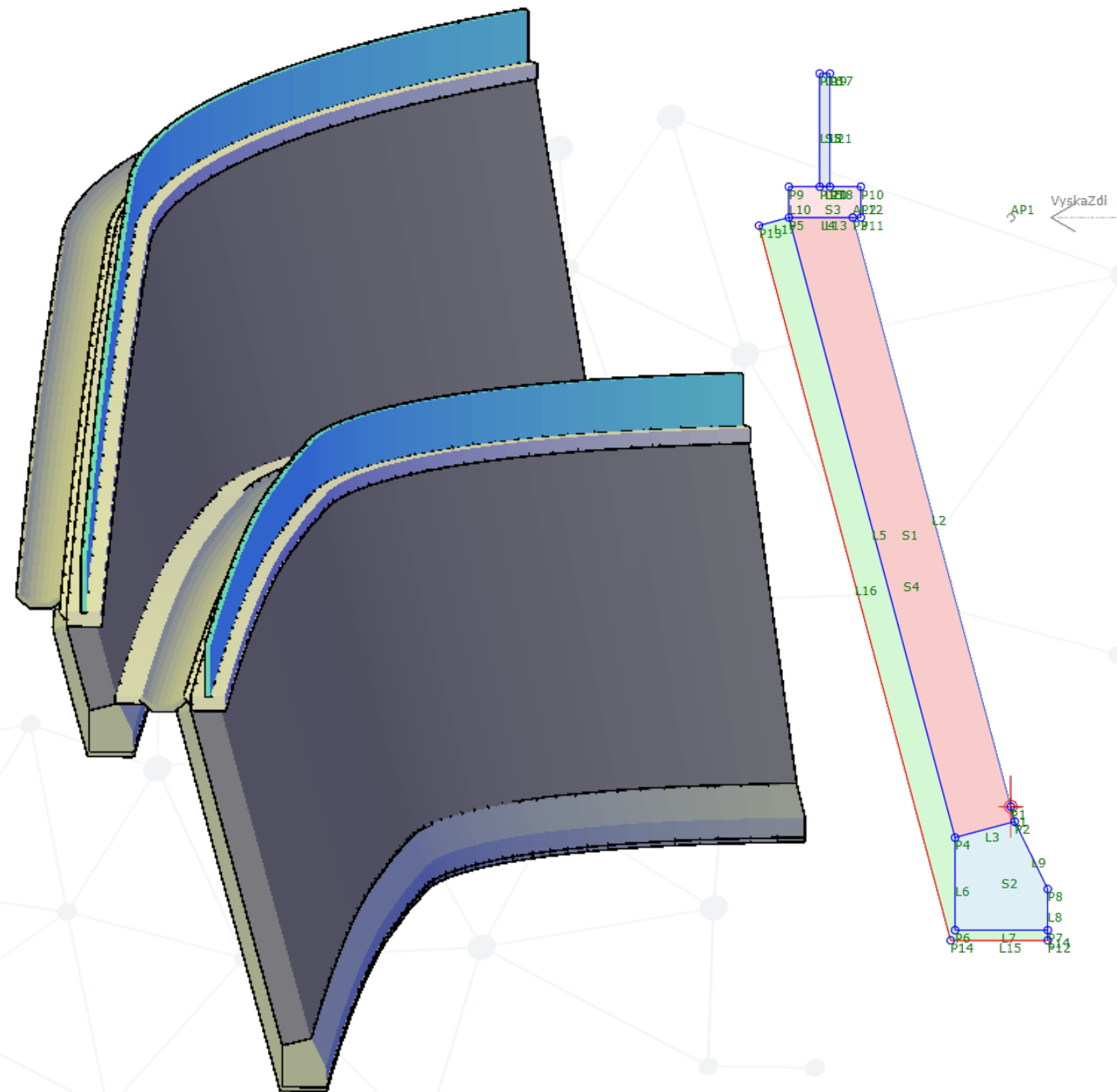




**Vhodné pro liniové
objekty, objekty se
stálým průřezem**

SUBASSEMBLY
COMPOSER

- **VLASTNÍ
PARAMETRICKÉ
PODSESTAVY**
- **PRO OPAKOVANÉ
POUŽITÍ**
- **OD VERZE 2024 LZE
VLOŽIT PKT DO
SOUBORU**



Geometry

- Point
- Link
- Shape

Advanced Geometry

- Intersection Point
- Curve
- Surface Link
- Daylight Roundi
- Get Mark Point
- Fillet Arc
- Offset Geometry
- Loop Geometry

Auxiliary

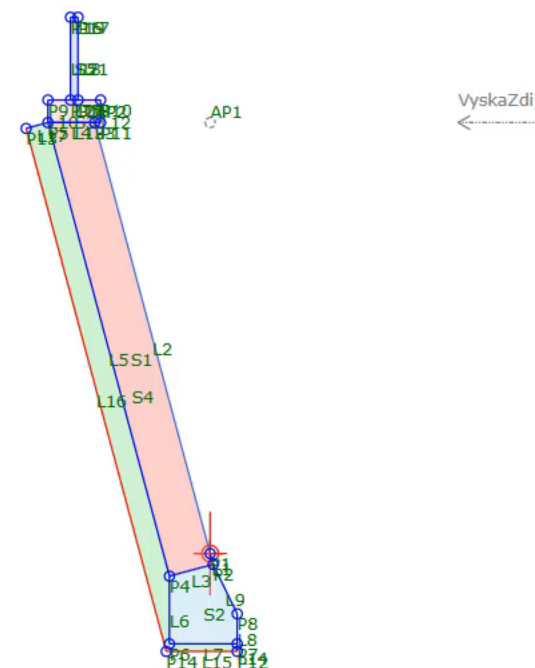
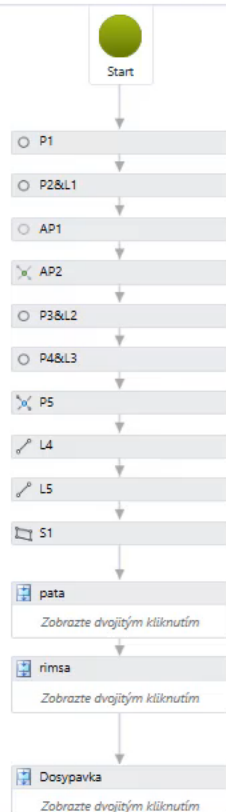
- Auxiliary Point
- Auxiliary Link
- Auxiliary Surface
- Auxiliary Interse
- Auxiliary Mark P

Workflow

- Flowchart
- Sequence
- Decision
- Switch

Miscellaneous

- Set Output Para
- Define Variable
- Set Variable Val
- Set Mark Point
- Report Message

☐ Codes ☐ Comments

Fit to Screen

Input/Output Parameters

Name	Type	Direction	Default Value	DisplayName	Description
Side	Side	Input	None		
Vyska	Double	Input	6,9	Výška zdi	

Create parameter

POVRCH

2

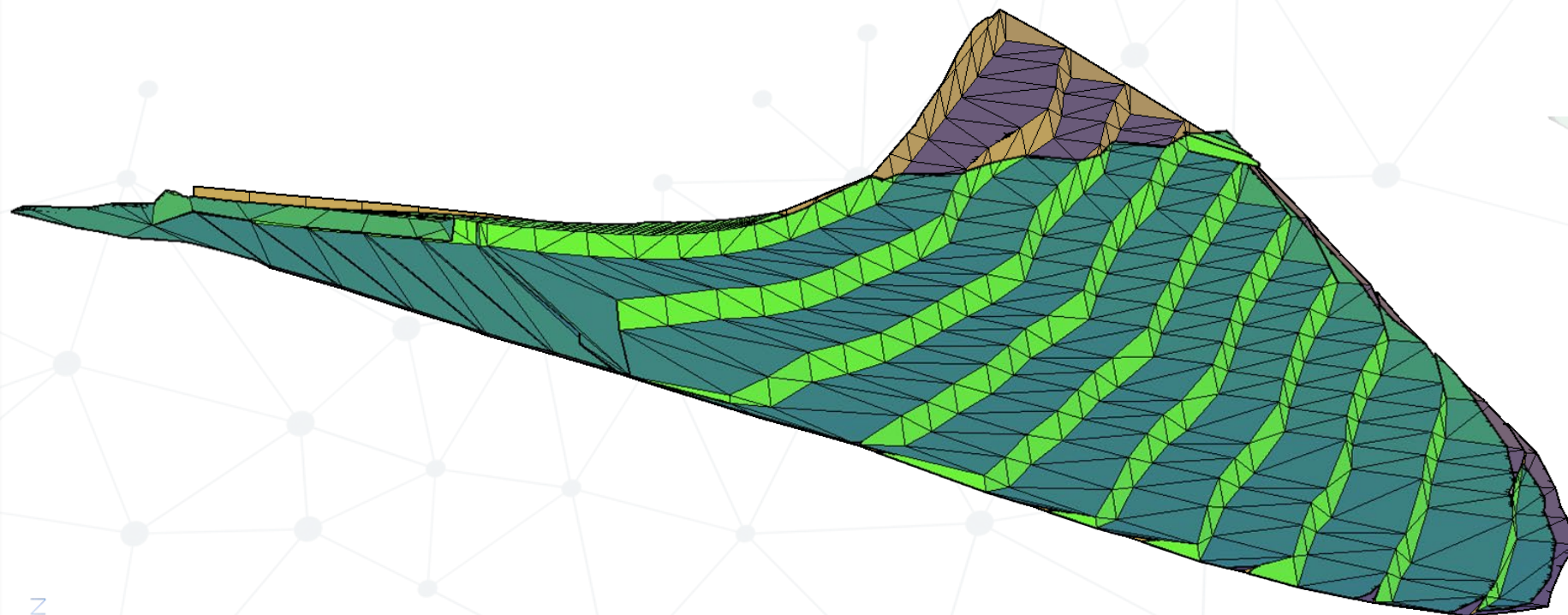
Vhodné pro zemní
práce, plošné objekty
s konstantní
tloušťkou

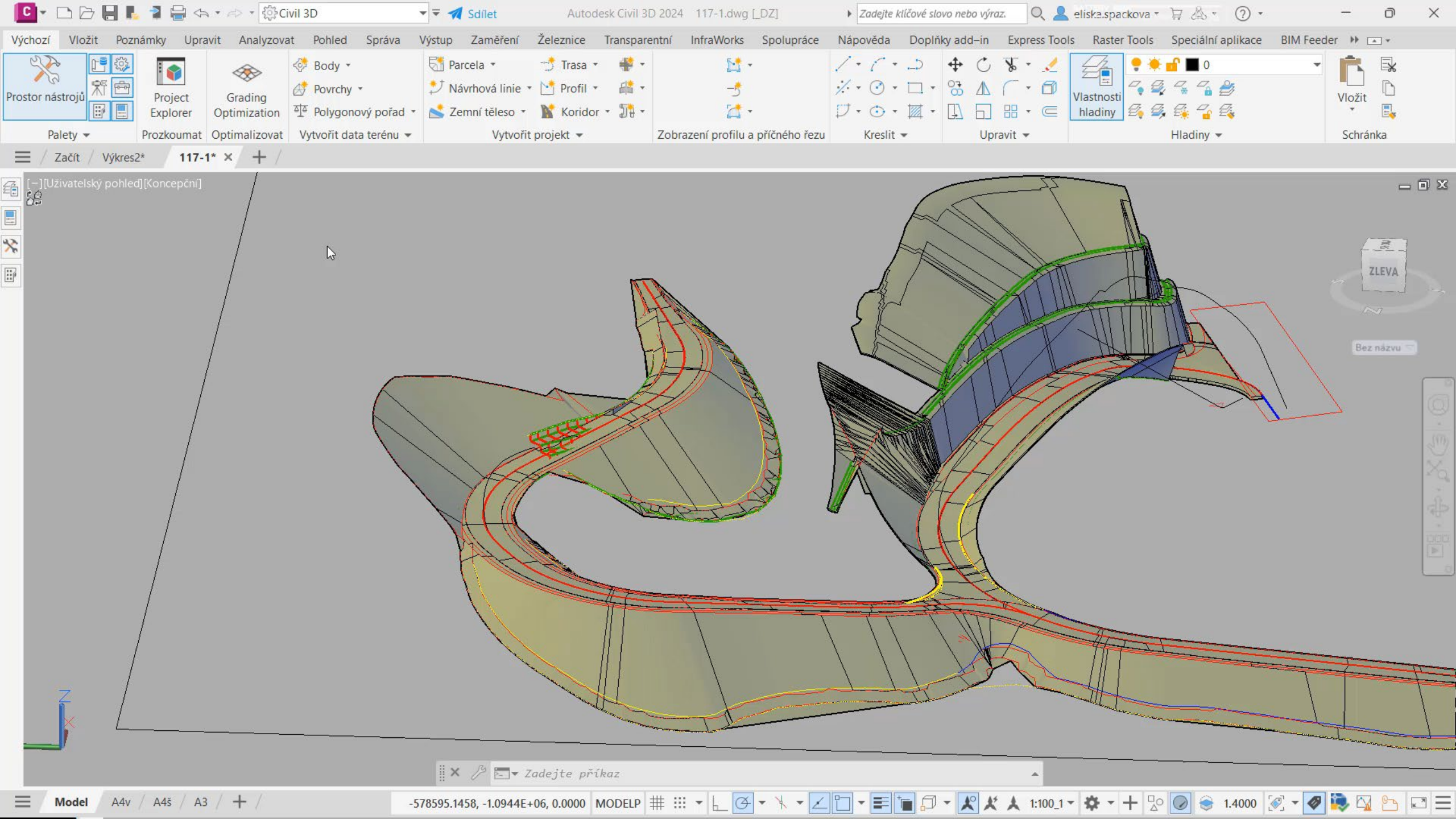
VÝKOPY

A

NÁSYPY

- **OBJEM MEZI 2 POVRCHY**
- **HMOTOVÉ VLASTNOSTI PRO ZJIŠTĚNÍ OBJEMU**





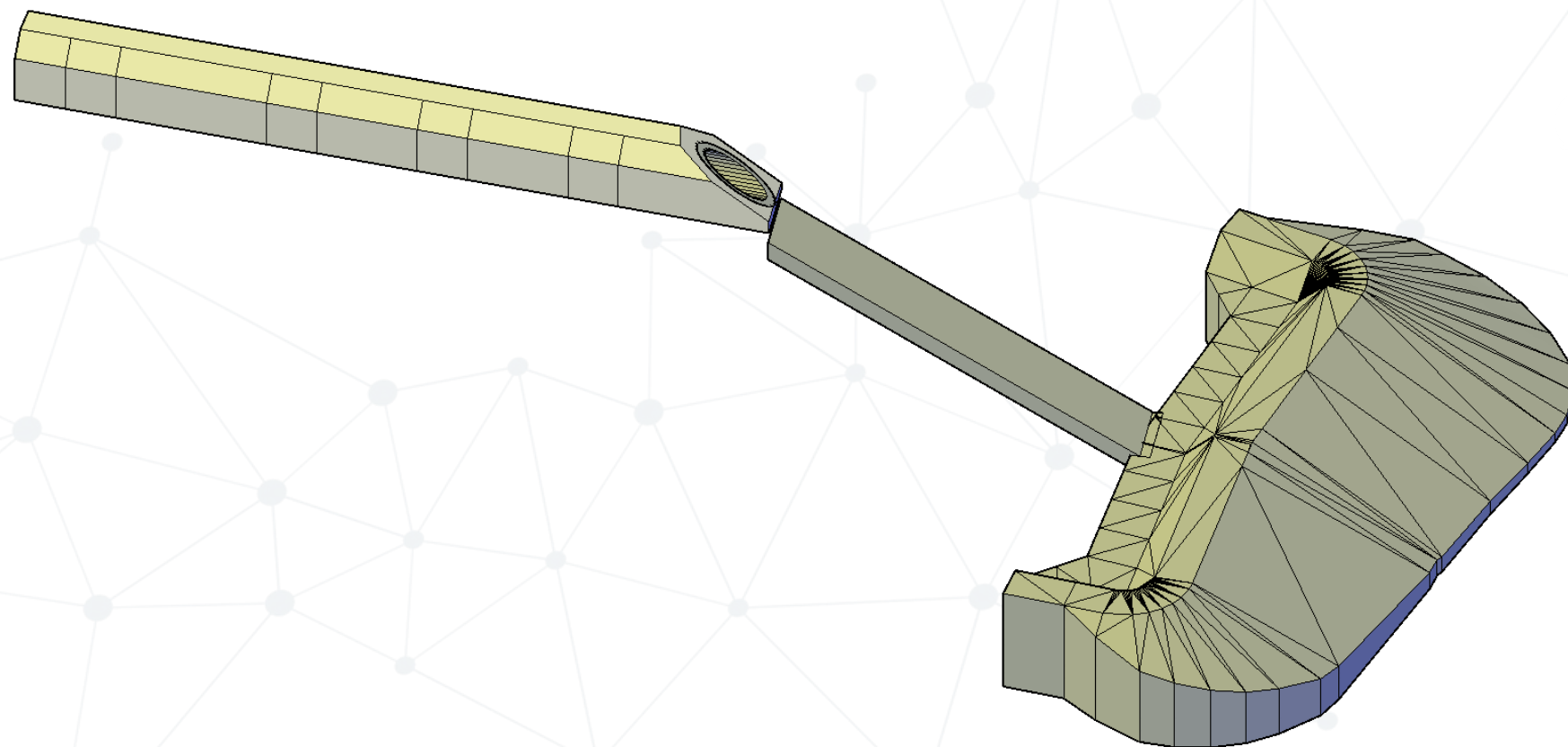
POVRCH

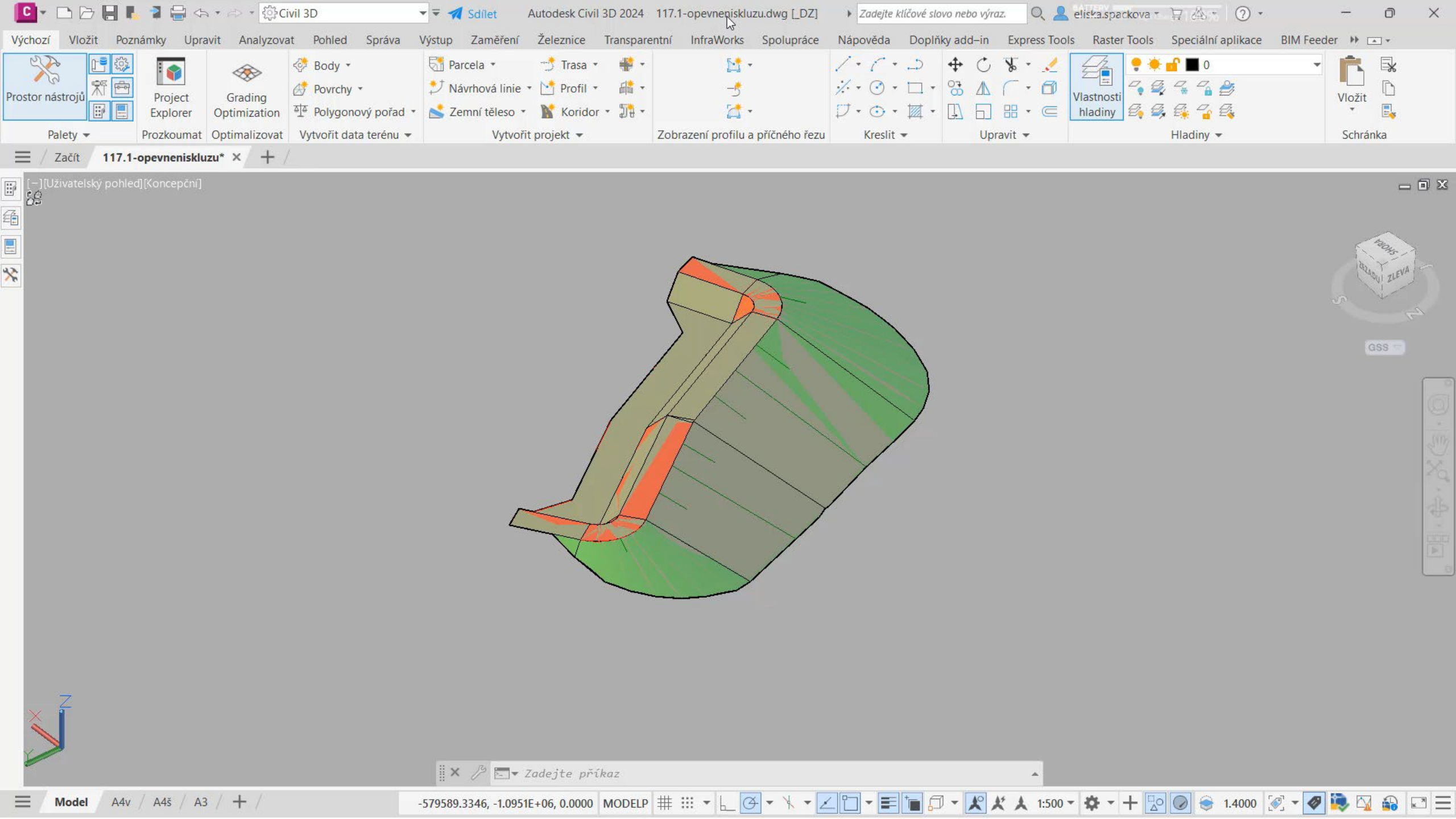
2

Vhodné pro zemní
práce, plošné objekty
s konstantní
tloušťkou

TĚLESA
Z
POVRCHU

- **POUŽITÍ 1 POVRCHU A VÝŠKY**
- **POUŽITÍ 1 POVRCHU A TLOUŠŤKY**
- **POUŽÍT SYSTÉMOVÝ DESETINNÝ ODDĚLOVAČ**





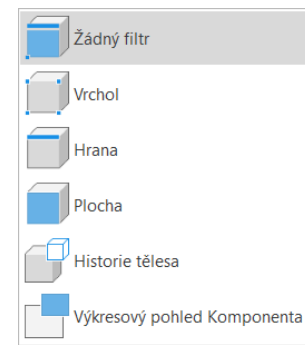
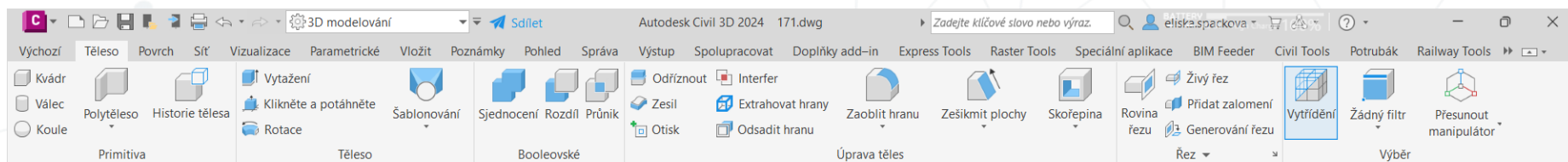
RUČNĚ

3

Vhodné pro bodové
objekty, detaily,
spojení objektů

PRACOVNÍ
PROSTOR
3D MODELOVÁNÍ

- **NÁSTROJE PRO MODELOVÁNÍ**
- **NÁSTROJE PRO EDITACI TĚLES**
- **POUŽÍVEJTE FILTRY**



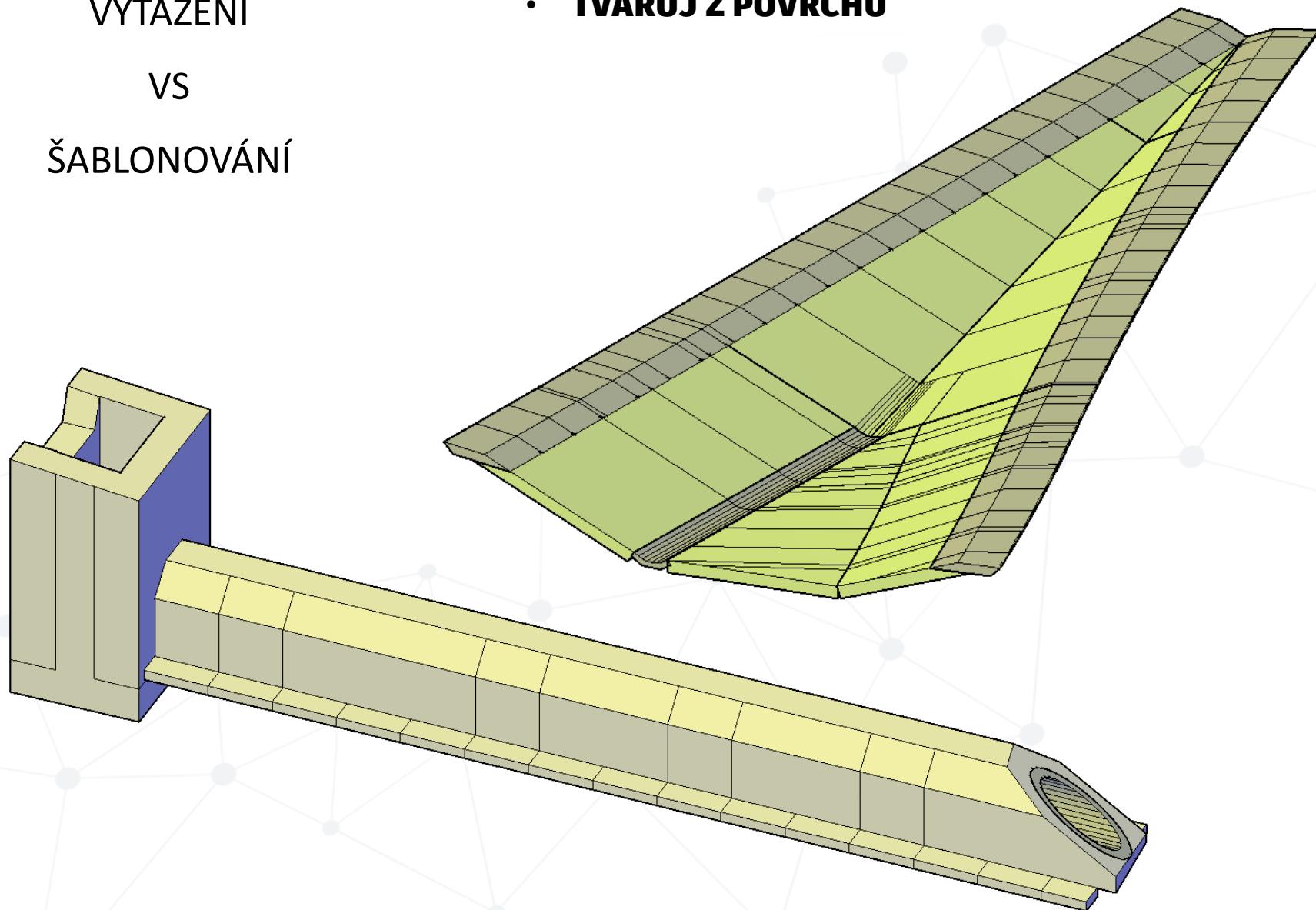
RUČNĚ

3

Vhodné pro bodové
objekty, detaily,
spojení objektů

VYTAŽENÍ
VS
ŠABLONOVÁNÍ

- **TVARUJ Z POVRCHŮ**

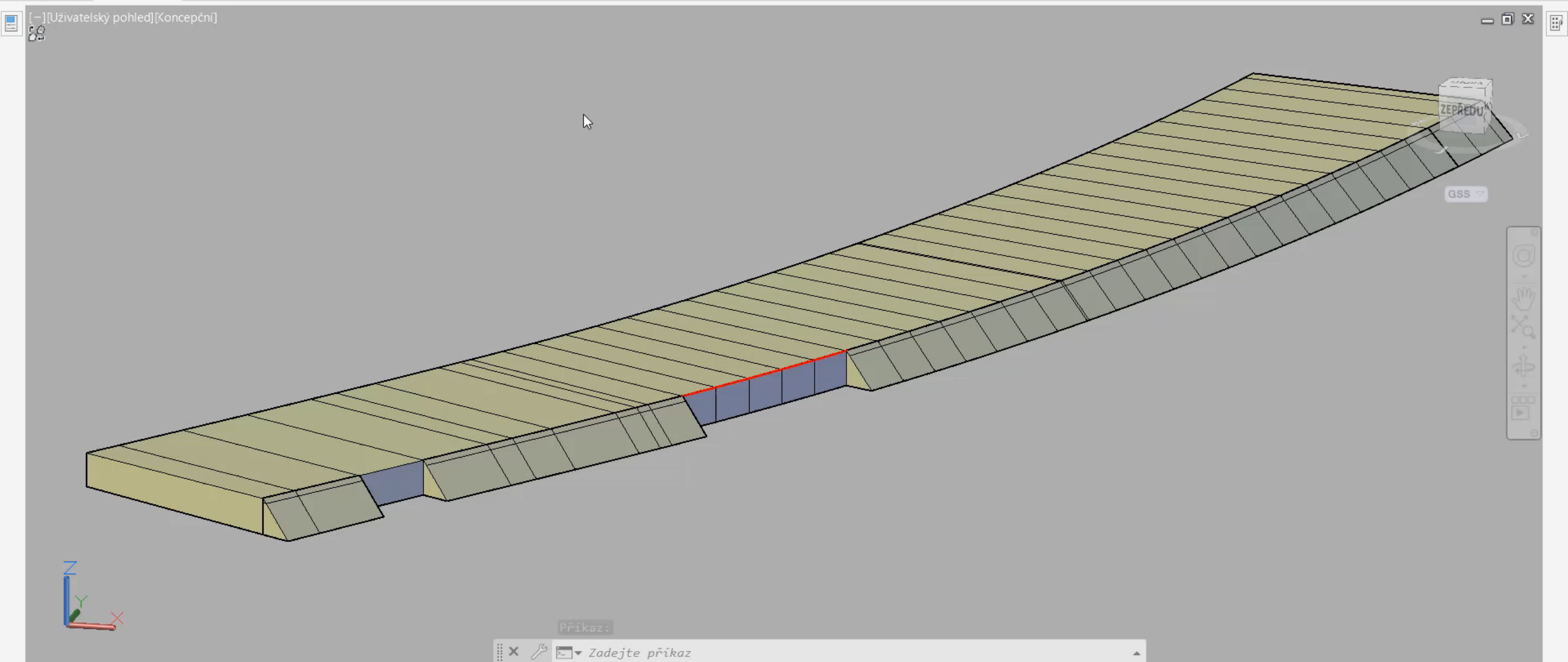


Výchozí Tělo Povrch Síť Vizualizace Parametrické Vložit Poznámky Pohled Správa Výstup Spolupracovat Doplnky add-in Express Tools Raster Tools Speciální aplikace BIM Feeder Civil Tools Potrubák Railway Tools

Kvadr Válec Koule Polytěleso Historie tělesa Vytažení Klikněte a potáhněte Rotace Těleso Tažení Sjednocení Rozdíl Průnik Booleovské Odříznout Interfer Zesil Otisk Extrahovat hrany Odsadit hranu Úprava těles Zaoblit hranu Zešíkmit plochy Skořepina Živý řez Přidat zalomení Generování řezu Vytřídění Žádný filtr Přesunout manipulátor

Primitiva Těleso Booleovské Úprava těles Řez Výběr

Začít Výkres2* x



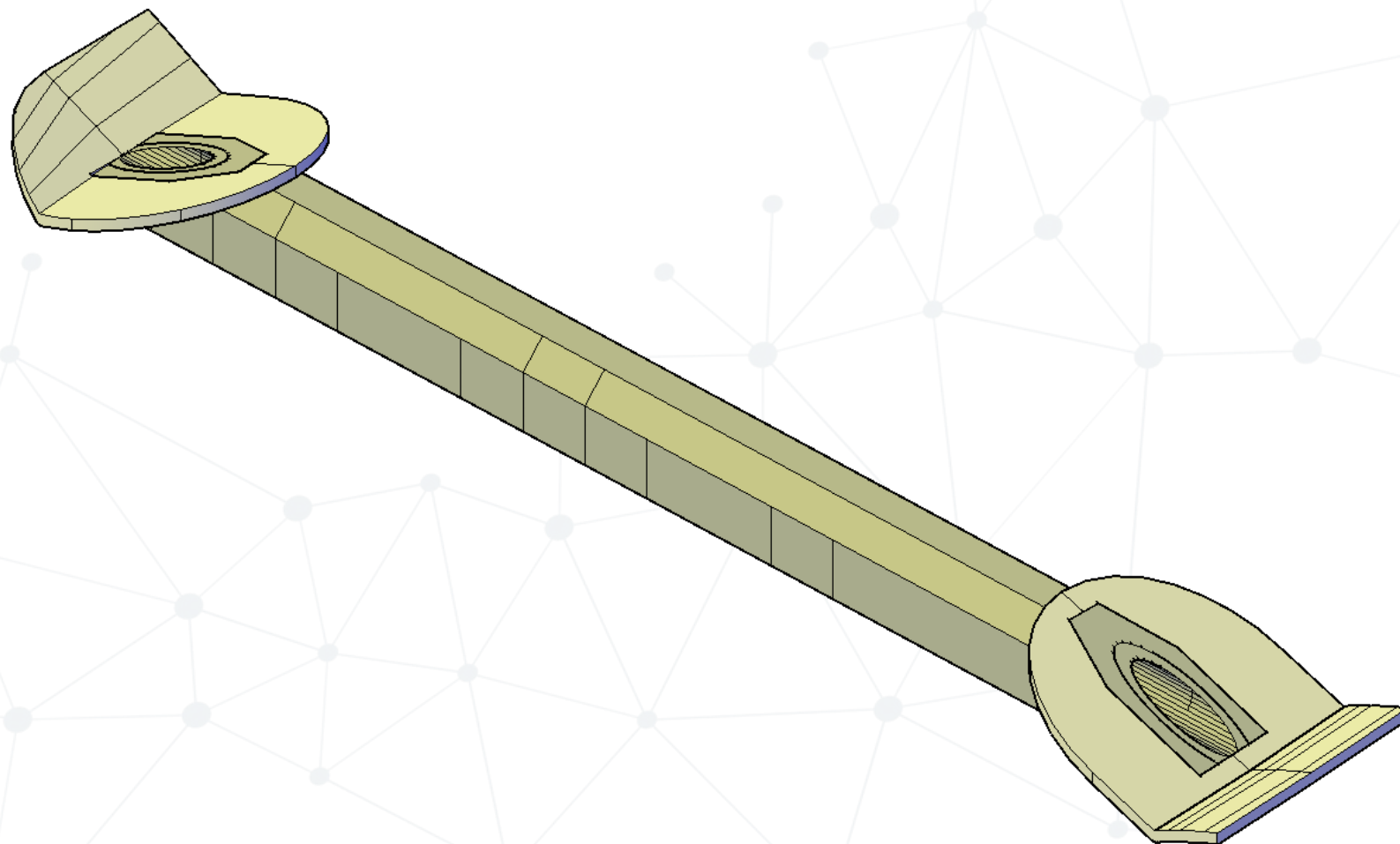
RUČNĚ

3

Vhodné pro bodové
objekty, detaily,
spojení objektů

OŘEZÁNÍ

- DLE ROVINY
- DLE 3 BODŮ
- DLE POVRCHU

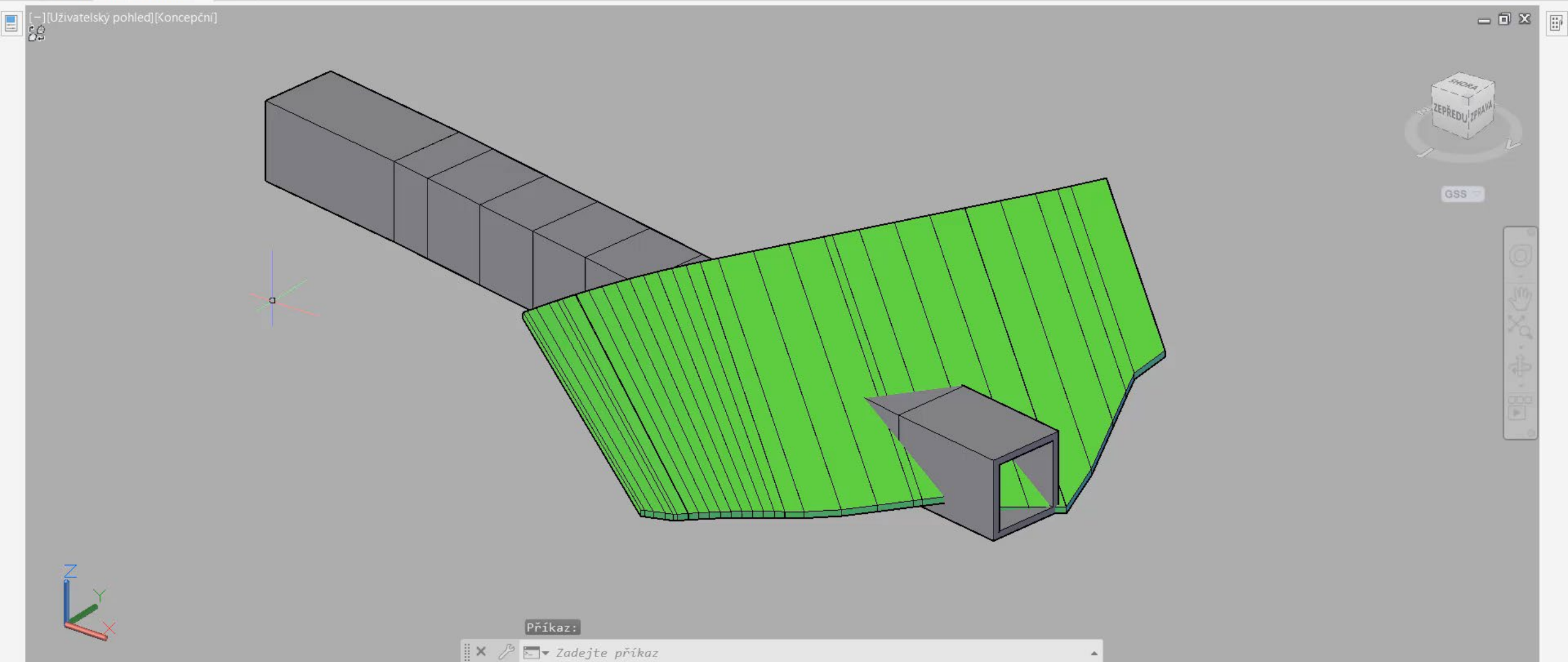


Výchozí Tělo Povrch Síť Vizualizace Parametrické Vložit Poznámky Pohled Správa Výstup Spolupracovat Doplnky add-in Express Tools Raster Tools Speciální aplikace BIM Feeder Civil Tools Potrubák Railway Tools

Kvadr Válec Koule Polytěleso Historie tělesa Vytážení Klikněte a potáhněte Rotace Tažení Sjednocení Rozdíl Průnik Odříznout Interfer Zesil Otisk Extrahovat hrany Odsadit hranu Zaoblit hranu Zešíkmit plochy Skořepina Živý řez Přidat zalomení Generování řezu Vytřídění Žádný filtr Přesunout manipulátor

Primitiva Těleso Booleovské Úprava těles Řez Výběr

Začít 04_Propustek* x

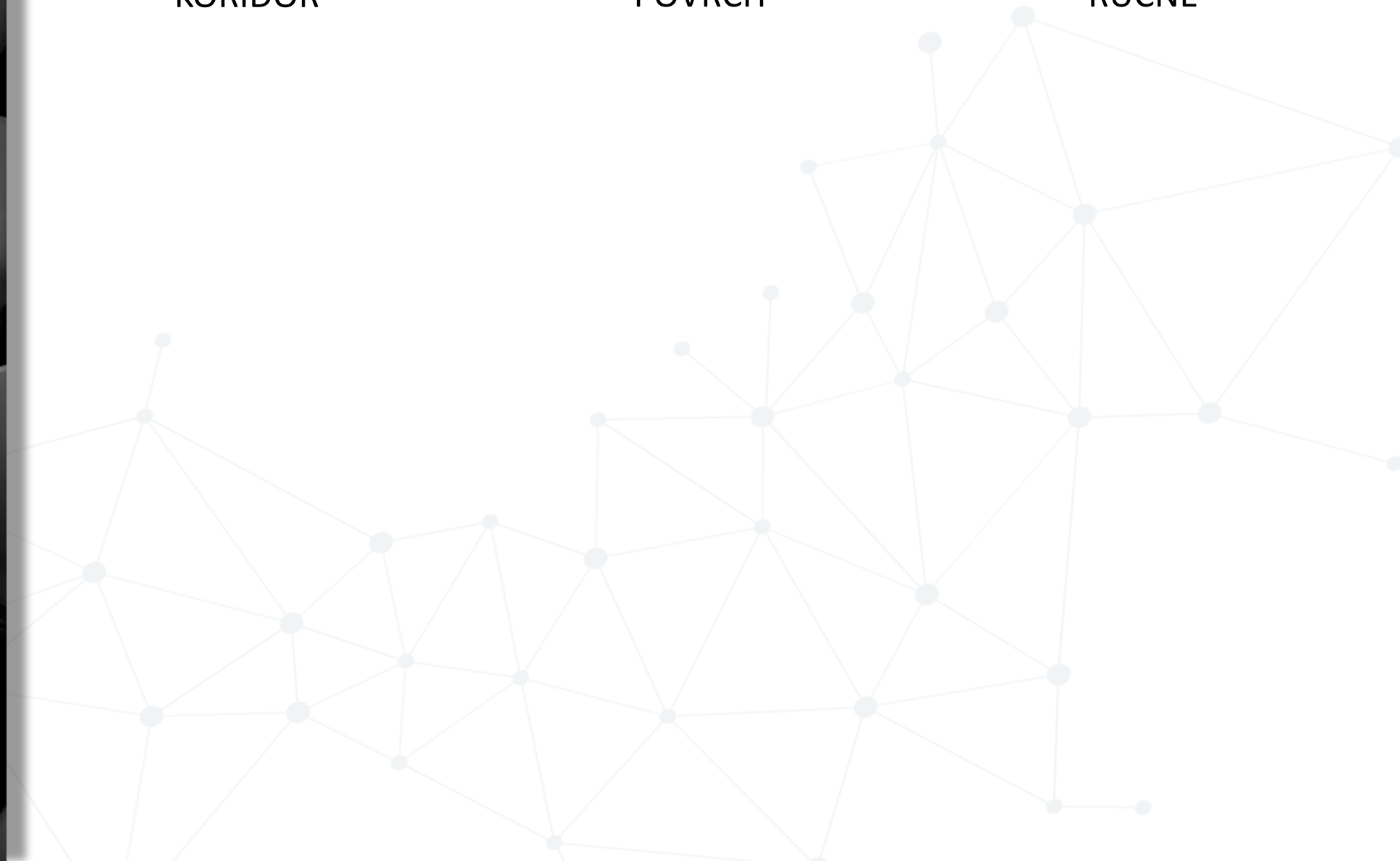


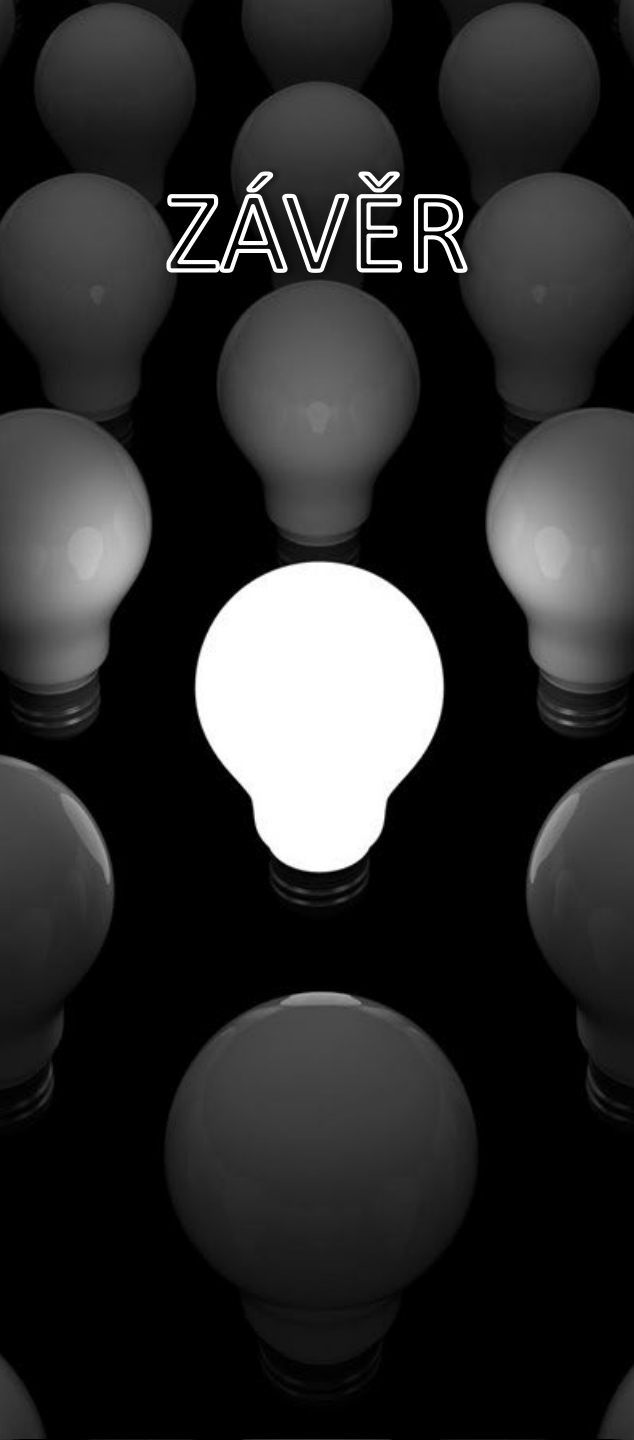
ZÁVĚR

KORIDOR

POVRCH

RUČNĚ





ZÁVĚR

KORIDOR

POVRCH

RUČNĚ

- **ZÁKLAD MODELU**
 - **PŘECHOD KORIDORU**
 - **PŘÍPRAVA PODSESTAV PRO PROJEKT**
 - **SUBASSEMBLY COMPOSER**
 - **PŘIPOJENÍ K PKT**
- 

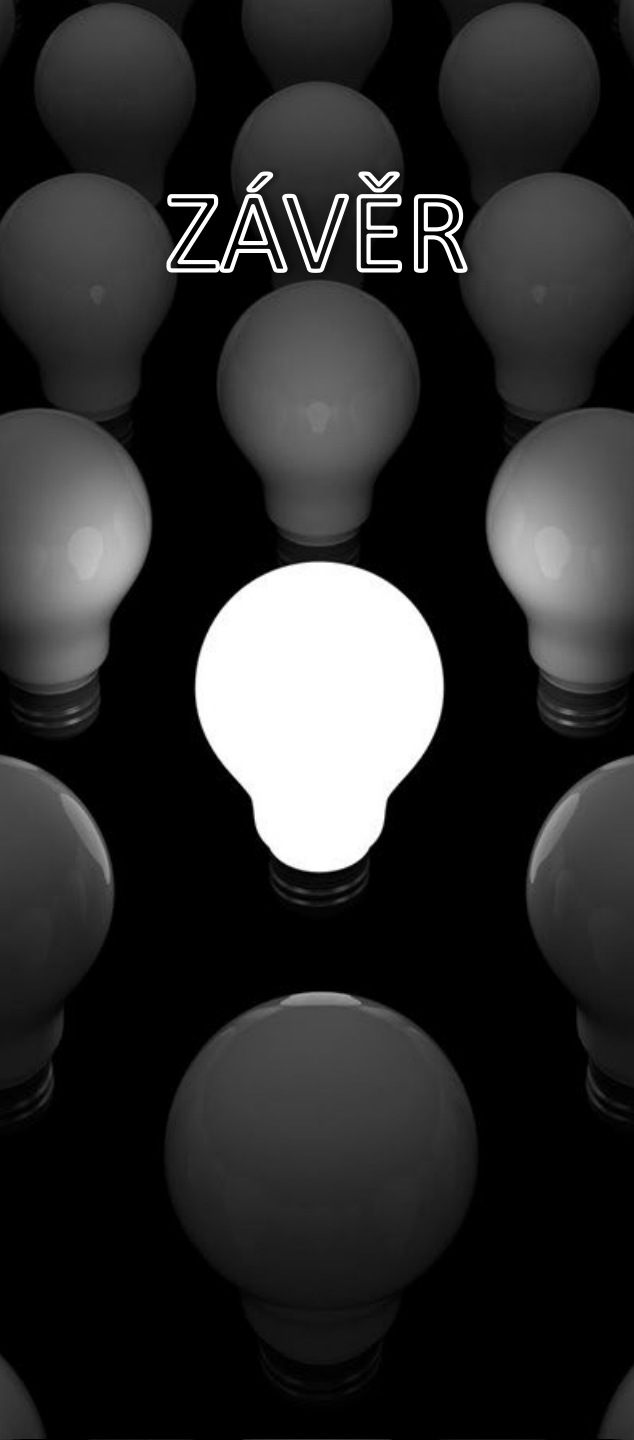
ZÁVĚR

KORIDOR

POVRCH

RUČNĚ

- **PRO ZEMNÍ PRÁCE**
- **MEZI 2 POVRCHY**
- **POMOCÍ 1 POVRCHU A VÝŠKY NEBO TLOUŠŤKY**
- **POZOR NA DESETINNÝ ODDĚLOVAČ**



ZÁVĚR

KORIDOR

POVRCH

RUČNĚ

- **PRACOVNÍ PROSTOR**
 - **TĚLESO Z UZAVŘENÉHO PROSTORU**
 - **FILTR NEBO CTRL PRO VÝBĚR PLOCH**
 - **SLEDOVAT PŘÍKAZOVÝ ŘÁDEK – VÍCE MOŽNOSTÍ**
- 

ZÁVĚR

DOTAZY



1. 10. 2024

CADforum

Hotel Valeč

2024

POWERED BY ARKANCE

Děkuji za pozornost

konference.cadforum.cz